

Funzione di trasferimento

$$G_{ol} = K (s+2)(s-0.5-2j)(s-0.5+2j)/s^3(s+1)^2(s+3-j)(s+3+j)$$

M numero degli zeri e N numero dei poli

$$M := 3$$

$$N := 7$$

$$m := 1..M$$

$$n := 1..N$$

Zeri

$$z_1 := -2$$

$$z_2 := 0.5 + 2i$$

$$z_3 := 0.5 - 2i$$

Poli

$$p_1 := 0$$

$$p_2 := 0$$

$$p_3 := 0$$

$$p_4 := -1$$

$$p_5 := -1$$

$$p_6 := -3 + i$$

$$p_7 := -3 - i$$

Regola 1) il numero delle traiettorie è pari al numero dei poli, cioè 7

$z_m =$

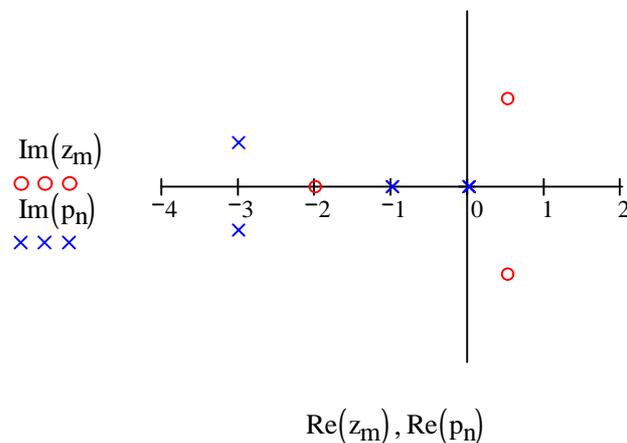
-2
0.5+2i
0.5-2i

$p_n =$

0
0
0
-1
-1
-3+1i
-3-1i

Regola 2) le traiettorie partono dai poli e terminano negli zeri. Il polo 0 ha molteplicità di ordine 3 ed ha quindi tre traiettorie che emergono da esso. Il polo -1 ha invece molteplicità di ordine 2.

Regola 3) l'asse reale fa parte del root locus se, preso un punto generico, la somma del numero di poli e di zeri che si trovano a destra di tale punto è dispari. Il tratto dell'asse a sinistra di tale punto fa parte della traiettoria finchè non incontriamo un altro polo o zero sull'asse reale. Se vi sono poli o zeri di molteplicità q , essi devono essere conteggiati q volte.



Vi è una porzione di root locus sull'asse reale tra 0 e -2

Regola 4) Ci sono $(n-m)$ traiettorie tali che, al crescere di K , tendono a valo infiniti. Gli asintoti sono $n-m$ rette che si diramano dal centro di gravità. Essendo $n-m=4$, vi sono quattro asintoti.

Calcolo del centro di gravità

$$\gamma := \frac{\left(\sum_{j=1}^N p_j \right) - \left(\sum_{i=1}^M z_i \right)}{N - M}$$

$$\gamma = -1.75$$

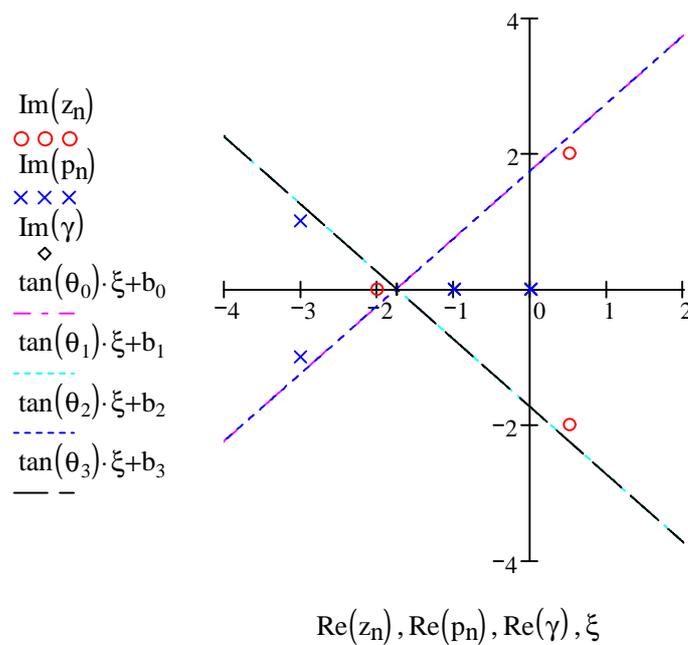
Calcolo dell'angolo

Gli asintoti si dipartono dal centro di gravità formando un angolo con l'asse reale

$$l := 0..N - M - 1$$

$$\theta_l := \pi \cdot \frac{(2 \cdot l + 1)}{N - M} \quad b_l := -\gamma \cdot \tan(\theta_l)$$

$$\theta_0 = 45 \text{ deg} \quad \theta_1 = 135 \text{ deg} \quad \theta_2 = 225 \text{ deg} \quad \theta_3 = 315 \text{ deg}$$



Regola 5) Il Breakaway point è il punto in cui due traiettorie, emergendo da due poli adiacenti (o muovendosi verso due zeri adiacenti) sull'asse reale, si intersecano e poi lasciano (o entrano) l'asse, con angoli di $\pm \pi/2$.

Calcolo del breakaway point

$$x := -1.2$$

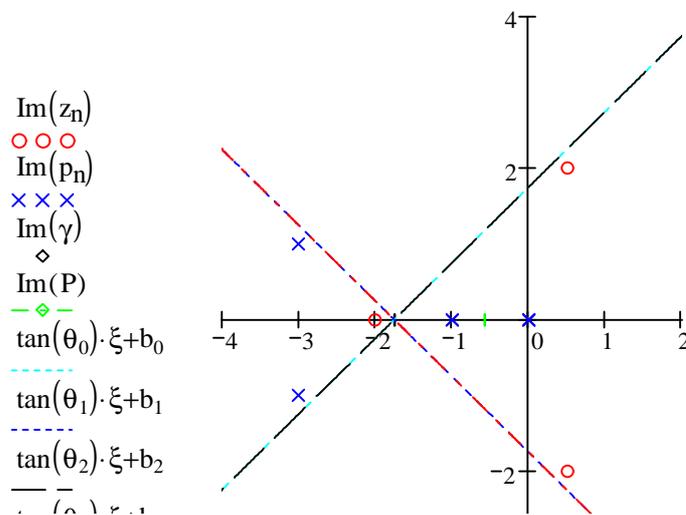
Given

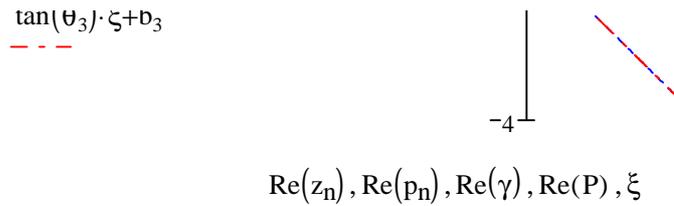
$$\sum_{i=1}^M \frac{1}{x - z_i} = \sum_{j=1}^N \frac{1}{x - p_j}$$

$$P := \text{Find}(x)$$

$$P = -0.58$$

Esiste un punto di breakaway





Regola 6) Le traiettorie che partono da un polo di molteplicità q sono sfalsate da angoli detti di partenza. Le traiettorie che arrivano ad uno stesso zero di molteplicità v sono sfalsate da angoli detti di arrivo.

Calcolo degli angoli di partenza

molteplicità

$$q := 2 \qquad \kappa := 0..q-1$$

$$\Theta_\kappa := \frac{(2 \cdot \kappa + 1) \cdot \pi + \left(\sum_{i=1}^M \arg(p_2 - z_i) \right) - \left(\sum_{j=1}^N \arg(p_2 - p_j) \right)}{q}$$

Non ci sono zeri di molteplicità maggiore di uno e quindi non ci sono traiettorie che arrivano nello stesso zero.

Costruzione del root locus attraverso un metodo trial-and-error: applicazione del criterio dell'angolo e della ampiezza

Valore di tentativo

$$s := -1.5 - 0.5i \qquad j := 0$$

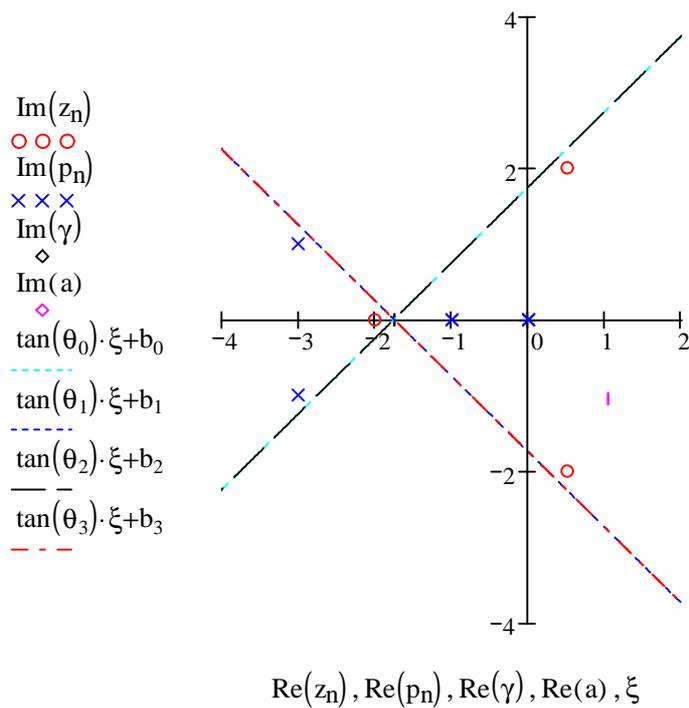
Given

$$\left(\sum_{i=1}^M \arg(s - z_i) \right) - \left(\sum_{j=1}^N \arg(s - p_j) \right) = (2j + 1) \cdot \pi$$

a := Find(s)

a = 1.031 - 1.045i

Variando il valore di tentativo si possono trovare altri punti delle traiettorie



Calcolo del guadagno

k := 1

Given

$$\frac{k \cdot \prod_{i=1}^M |a - z_i|}{\prod_{j=1}^N |a - p_j|} = 1$$

$k := \text{Find}(k)$

$k = 27.739$

Al di sopra di questo valore il sistema è instabile

ero